**1회 프로젝트 기획의도**

**<팀원>**

1. **코딩에 필요한 스킬의 확립 및 재정비**
2. **커뮤니케이션 능력 향상**
3. **개발 전과정을 통한 스킬업**
4. **규칙적인 학습분위기 확립 및 조성**
5. **팀워크 향상**

**<리더>**

1. **서브리더 및 리더로써의 환경조성**
2. **리더능력 향상(팀원 배치, 커뮤니케이션 방식 및 의견조율)**
3. **기획초기부터 완성까지의 스케쥴링 능력 향상**
4. **결과뿐만이 아닌 팀원들이 모두가 성장할 수 있는 리더쉽확립**

**평가 기준**

**팀워크(20%)**

-참여도

-팀원간 커뮤니케이션 활성도

-업무배치의 적절성

-리더 스케쥴링 및 의견조율력

**기획(10%)**

-발표준비 및 발표완성도

-기획력

**설계서(20%)**

-기본설계 완성도

-상세설계 완성도

**코딩(20%)**

-코딩의 완성도

-코딩의 통일성

-주석관리 및 이력관리(SVN, GIT, etc)의 효율적 사용

**완성도(30%)**

-기획당시와 결과물의 완성도

-강사평가

-게스트평가